

C TAITO CORP. 1988

Service Instructions

(仕様)

①ゲーム名称

②コントロールレバースイッチ

③ポタンスイッチ

④モニター方向

⑤PC BOARD サイズ

⑥PC BOARD 供給電圧

カゲキ

1 (8方向)

2

松

280×230 mm

+ 5 V

5 A 1 A

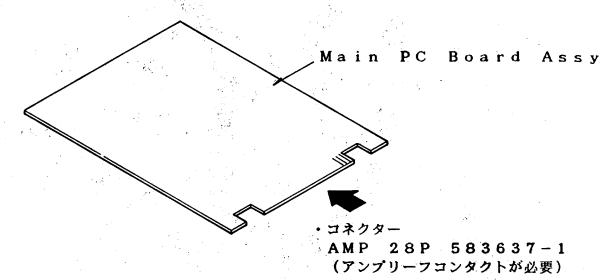
+ 1 2 V

注)+5V電圧は、PC BOARDのコネクター端子部で+5.0V設定して下さい。



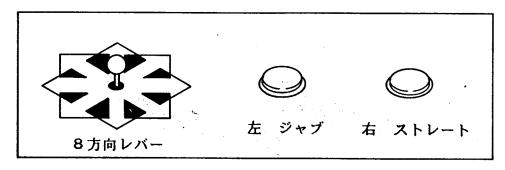
TAITO CORPORATION

(コントロールパネルの配線方法)



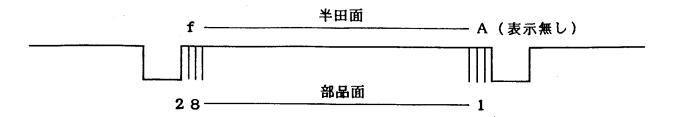
〈コントロールパネル〉

ヒロセ CR7E-56DA-3.96E☆エッジコネクターは、JAMMA規格



(配線表)

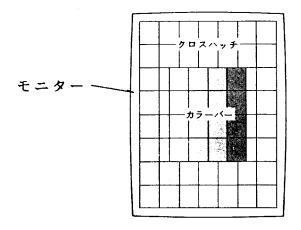
信号 名	コネクター 端子 No.	信号 名	コネクター 端子 No.
1P UP	18	2 P U P	V
1 P DOWN	19	2 P DOWN	w
1P LEFT	2 0	2P LEFT	Х
1P RIGHT	2 1	2P RIGHT	Y
1P 左 ジャブ	2 2	2 P 左 ジャブ	Z
1 P 右 ストレート	2 3	2 P 右 ストレート	а



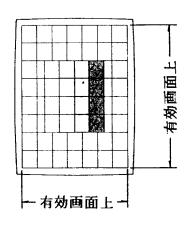
☆その他配線については、「ゲームPCボードの調整」書を参照して下さい。

《テストモードについて》

・電源を切り、DIP-SW Aの3番をONにして電源を投入すると、画面上に クロスハッチ及びカラーバーが表示されます。

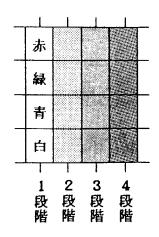


- ・クロスハッチ及びカラーバーで、下記の調整を行なうことができます。
 - ① 画面上の表示位置調整 画面上のクロスハッチが全て有効画面上に映り、 画面の中心にくる様に調整して下さい。



② 色,輝度調整

カラーバーの各色が鮮明に出る(白色を鮮明に 出す様に調整すると他の色も鮮明に出ます)様 に調整します。



③ フォーカス (焦点)調整

クロスハッチ及びカラーバーの焦点を調整します。焦点が合っていないと、 クロスハッチ及び、カラーバーが正確に映し出されません。 尚、フォーカス調整については、通常は調整しなくてもかまいません。 ・クロスハッチ及びカラーバー表示中に、1PセレクトSWを押すとテストモード画面 になります。

尚、テストモードの解除は、DIP-SW Aの3番をOFFにして電源を再投入し て下さい。

TEST MODE

COINA: OFF COINB: OFF

SERVICE: OFF TILT: OFF

SELECT: OFF 2P SELECT: OFF

2 P LEFT : OFF LEFT : OFF 1 P RIGHT: OFF 2 P RIGHT: OFF

1P LH U:OFF 2P LH U:OFF

D:OFF D:OFF L:OFF L:OFF R:OFF

87654321

DIPSW A: HHHHHLHH L:ON

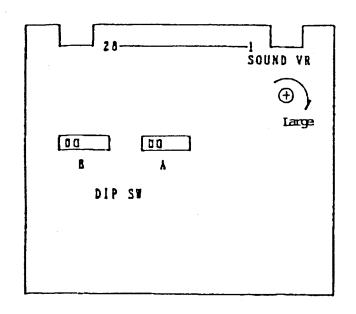
> В: ННННННН H:OFF

R:OFF

SOUND 0 0

RAM : OK

- ・各SWをONにすると、表示がOFFからONに変わります。
- ・ "DIP-SW"表示は、OFF=H, ON=Lで表示されます。
- ・ "RAM"表示は、異常がなければ "OK", 異常があれば "ERROR"で表示 されます。
- ・コントロールレバーSWを上下に動かすと、SOUNDコードの00表示が変り、 1 P セレクト S W を押すとそれぞれのサウンド出力チェックができます。



*** 8Way Lever. 2 Button

Caution)

** When change the DIP SW, make the SW "OFF"

CONNECTER (JAMMA)

b 24 c 25 d 26 GND e 27 GND			,					
GND	L			Parts Side				
GND		A		GNO				
+5V		В	2	GND				
+5V		C	3					
+12V	•5V	B	4	+5 V				
+12V		E	5					
POST	+12V	F	6	+12V				
COIN COUNTER 2	POST	H	7	POST				
COIN LOCKOUT 2	(COIN COUNTER 2)	J	8					
SPEAKER (-) L 10 SPEAKER (+)	(COLN LOCKOUT 2)	K	9					
M	SPEAKER (-)		10	SPEAKER (+)				
VIDEO G		¥						
VIDEO SYNC	VIDEO G			VIDEO R				
SERVICE SW R 14			17					
TILT SW	SERVICE SW		_					
(CO(N 2)	TILT SW							
2P START U 17 1P START 2P UP V 18 1P UP 2P DOWN W 19 1P DOWN 2P LEFT X 20 1P LEFT 2P RIGHT Y 21 1P RIGHT 2P LEFT JAB Z 22 1P LEFT JAB 2P RIGHT STRAIGHT 23 1P RIGHT STRAIGHT C 25 C 25 C C C C C C C C C	(CO(N 2)	7		COINI				
2P UP	2P START	l i						
2P DOWN	2P UP							
2P LEFT X 20 1P LEFT 2P RIGHT Y 21 1P RIGHT 2P LEFT JAB Z 22 1P LEFT JAB 2P RIGHT STRAIGHT 4 23 1P RIGHT STRAIGHT b 24 c 25 d 26 GND e 27 GND		4						
2P R GHT	2P LEFT	X	20					
2	2P RIGHT							
2P RIGHT STRAIGHT 21 1P RIGHT STRAIGHT	2P LEFT JAB	Ž	22					
b 24 c 25 d 26 GND e 27 GND	2P RIGHT STRAIGHT	•	23	IP RIGHT STRAIGHT				
C 25 d 26 GND e 27 GND		Ь	24					
GND e 27 GND		C	25					
		d	26					
CNO 4 40 CUS								
1 1 28 GND	GND	[28	GND				

DIP-SW A

* Setting on Shipping

Item	Description	1	2	3	4	5	6	7	8
Game Style Ta	Table	OFF					!		
	Up-right	ON]						
	* Always '		OFF						
Flip Flop	Flip Flop		ON					,	
Test Mode * Always				OFF					
Test Mode Test Mode				ON		!			
Demo Sound * Ye	* Yes			·	OFF				
·	No				ON				
Play Pricing	* 1 Coin 1 Play					OFF	OFF		
	l Coin 2 Play					ON	OFF	<u> </u>	
COIN 1	2 Coin 1 Play					OFF	ON		
	2 Coin 3 Play			-		ON	CAV .		
Play Pricing	* 1 Coin 1 Play					•		OFF	OFF
	1 Coin 2 Play			•				ON	OFF
COIN 2	2 Coin 1 Play			•				OFF	ON
	2 Coin 3 Play							ON	

DIP-SW B

Item	Description	1	2	3	4	5	6	7	8
Difficulty Easy (A) Hard (D)	* B	OFF	OFF			•	•		
	A	ON							
	С	OFF	011						
	D	ON				OFF			
Continue Play	* Yes	_]							OFF
	No								ON